

Aufgaben Deutsch 7 a, c

I: *John Maynard, Merkmale einer Ballade und Der Zauberlehrling*

1. Übernimm den Infokasten „Merkmale einer Ballade untersuchen“ S. 126. *25 Minuten*
2. S.130 Nr. 2 *30 Minuten*
3. Lies den Text laut und überlege dir hierzu, mit welchen Mitteln (Betonung, Lautstärke, Sprechtempo, Sprechpausen) du in welcher Weise den Inhalt des Textes, die Gedanken- und Gefühlswelt des Zauberlehrlings sowie die Atmosphäre bzw. die Stimmung des Textes wirkungsvoll vortragen bzw. erzeugen kannst. Zur Orientierung kannst du das LB auf der Seite S.262 verwenden. Das Metrum kannst du hierbei unberücksichtigt lassen. *30 Minuten*

II: Projektarbeit:

Abgabetermin: spätestens 18.05.2020

1. Entwickle ein Hörspiel zu der Ballade *Der Knabe im Moor* von Annette von Droste-Hülshoff. Den Text und die Worterläuterungen findest du unter:
http://www.handmann.phantasus.de/g_knabeimmoor.html
2. Überlege dir zunächst:
 - Welche Wirkung hat der Text auf dich? Wie ist die Stimmung?
 - In welche Handlungsabschnitte lässt sich der Text einteilen und welche Gedanken und Gefühle könnten dem Knaben durch den Kopf gehen?
 - An welchen Stellen des Textes wird eine Spannung erzeugt?
 - Wer spricht? Wie lässt sich der Text sinn- und wirkungsvoll vortragen (Betonung, Lautstärke, Sprechtempo, Sprechpausen etc.)? Denke dabei an die von dir herausgearbeiteten Aspekte (Inhalt, Stimmung, Atmosphäre, Spannung, Gedanken- und Gefühlswelt).
 - Welche akustischen Elemente (z.B. Ausatmen zur Erzeugung von Windgeräuschen) könnten zur Stimmung/ Atmosphäre sowie zum Inhalt der Ballade passen und wie bzw. an welchen Stellen lassen sich diese sinnvoll in den Text einbauen?
 - **Halte deine Arbeitsergebnisse in einer Mindmap fest.**
3. Zeichne ein Bild (farbig), welches die Stimmung, die Atmosphäre sowie den Inhalt der Ballade zum Ausdruck bringt.
4. Nimm eine Audioaufnahme mit deinem Handy auf und sprich den Balladentext unter Berücksichtigung der von dir herausgearbeiteten Aspekte (siehe Punkt 2) ein. Die Aufnahme sollte nicht länger als 5 Minuten sein.

An dem folgenden Beispiel kannst du dich orientieren:

https://www.youtube.com/watch?v=VEdOnK_OCII

Wie du welche Geräusche machen kannst, findest du unter:

<http://www.auditorix.de/kinder/hoerwelten/geraeusche/geraeusch-rezepte/>

Schicke das Bild sowie die Audioaufnahme über die emucloud an deinen Fachlehrer. Wie das funktioniert, erfährst du im Folgenden:

1. Gib den folgenden Link ein:

<https://emucloud.bildung-lsa.de/nextcloud/index.php/s/Ha2gjHEQi75STLm>

2. Gib das Passwort „schiller“ ein.
3. Gehe auf „Dateien auswählen oder hierher ziehen“. Der Name Riwaldt sollte dich nicht irritieren.
4. Es erscheint dein Explorer. Hier kannst du die Datei auswählen, anklicken und dann hochladen. Wenn du deine Aufnahme mit dem Handy hochladen möchtest, gehe auf „durchsuchen“. Hier müsstest du dann auf deinem Telefon deine Aufnahme finden. Wähle die Datei aus und lade sie hoch. Beachte die Wartezeiten. Aufgrund des begrenzten Speicherplatzes ist es nicht möglich, Dateien mit mehr als 70 MB hochzuladen. Dein Bild kannst du natürlich über die Fotomediathek auswählen und hochladen.

Benenne deine Aufnahme bzw. dein Bild mit deinem Namen und deiner Klasse.

Bsp.: maxmusterKlasse7b.m4a; maxmustermannKlasse7b.jpg

5. Wenn du ein iPhone besitzt und sich keine Aufnahmeapp auf deinem Handy befindet, lade dir eine App im App Store herunter. Suche hierzu „Diktiergerät“. Du findest eine App mit dem Titel „Sprachmemos u. Diktiergerät“.



6. Öffne die App. Gehe auf Aufzeichnung (unten rechts).
7. Drücke den roten Punkt und zeichne deinen Text auf. Drücke noch einmal auf den roten Punkt, wenn du fertig bist.
8. Gib deiner Datei im Feld ganz oben einen Namen (siehe Punkt 4).
9. Sichere die Datei (oben rechts).
10. Die Datei befindet sich nun auf dem iPhone. Lade die Datei, wie in Schritt 3 und 4 beschrieben, hoch.
11. Es erscheint: „hochgeladene Dateien: maxmustermann.m4a (Beispiel).“

12. SchlieÙe den Browser.

13. Sollte dies überhaupt nicht funktionieren, schreibe eine Mail an:
alexander.frenz@gym-gommern.bildung-lsa.de